

5. a 6. hodina: Založení hnutí a kampaně za osídlení nové planety

1. hodina

Čas: 45 min

Metody

Simulační hra

Pomůcky

Papíry, velké archy papíru (flipchartové) a psací pomůcky, příloha č. 3.3.4.1

Cíl: Cílem je vytvořit hnutí, které chce na cestu na Mars přilákat další zájemce, kteří by zde žili, rozšířili populaci. Vytvoření kampaně spolku/hnutí, založení facebookových stránek.

Průběh

Co musíme udělat pro to, aby vzniklo hnutí, veřejné sdružení za osídlení Marsu? Jak přilákat další lidi, kteří by chtěli žít podle našich pravidel?

Zákon o sdružování umožňuje občanům vytvořit:

- Spolek (zapsaný spolek), jehož prostřednictvím vystupují jako oficiální sdružení se společnými zájmy, společným cílem (spolek zahrádkářů, okrašlovací spolek, spolek pro obnovu venkova apod.). Spolek podporuje především členy hnutí. V ČR hnutí, která se snaží působit navenek (např. Greenpeace, Hnutí duha) jsou také spolky.
- Politické hnutí/stranu (mají výhody oproti spolku, například právo na zábory veřejných prostranství pro své akce – svoboda projevu). Jsou založeny za účelem prosazování zájmů a snaží se působit na navenek, přesvědčit další lidi, aby je podpořili na rozdíl od spolku.

Nechte žáky rozhodnout, zda by chtěli být raději spolek nebo hnutí.

Co potřebujeme k tomu, abychom založili spolek/hnutí? Necháme žáky odpovídat, případně doplníme (název, cíl, účel spolku, pravidla organizace, finance, prostor, minimálně 3 členy, získat známé osobnosti). Účel a cíl spolku/hnutí jsme vymysleli v předchozí hodině.

Dalším krokem žáků bude vymyslet kampaň spolku/hnutí, která by oslovila širokou veřejnost:

- 1) název hnutí
- 2) slogan, heslo
- 3) logo
- 4) rozhovor se známou osobností, která zaštiťuje hnutí
- 5) plakát, leták
- 6) billboard

Žáci se rozdělí do skupin podle toho, co by chtěli vytvářet. Až vypracují skupiny své úkoly, představí je celé třídě. Návrhy loga nebo sloganu může celá třída ještě korigovat a diskutovat o nich.

Doporučení pro práci s žáky s ADHD

Skupinová práce by neměla přesáhnout 30 min.



2. hodina

Čas: 45 min

Metody

Simulační hra

Pomůcky

Minimálně jeden PC/laptop a připojení k internetu

Cíl: Cílem je vytvořit hnutí, které chce na cestu na Mars přilákat další zájemce, kteří by zde žili, rozšířili populaci. Vytvoření kampaně spolku/hnutí, založení facebookových stránek.

Průběh

Dalším krokem je založení Facebook stránky spolku/hnutí. Skupiny si opět rozdělí úkoly:

- jedna skupiny vytvoří stránku s názvem hnutí, jako profilový obrázek použije logo. Do informací o stránce popíše, co je cílem hnutí.
- Druhá skupiny vymyslí téma úvodního obrázku, může do něj zakomponovat slogan hnutí.
- První příspěvek na Facebook stránku (např. nahrávka rozhovoru se známou osobností, pozvánka na setkání, akci, kterou hnutí pořádá, příspěvek k tématu vztahující se k hnutí, ukázky z života na Marsu)

V informacích o profilu žáci uvedou, že se jedná o projektový profil dané třídy nebo skupiny, jehož cílem je ověřit si nástroje informační kampaně. Požádejte návštěvníky profilu, aby jej označili, pokud je kampaň stránky zaujala.

Reflexe výukového programu:

- Co jste během dvou projektových dnů získali?
- Co Vám bylo příjemné? Co se Vám líbilo?

